

LUPO SOLITARIO

Scheda del Personaggio di Parvati V

Personaggio

Nome: _____ Giocatore: _____
 Razza: _____ Alleanza: _____
 Nato a: _____ Altezza: _____ m Peso: _____ kg
 Età: _____ Sesso: _____ Capelli: _____ Occhi: _____
 Classe: Guerriero di Telchos

Caratteristiche

	base	mod.	temp.	mod.
For forza	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Des destrezza	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Cos costituzione	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Int intelligenza	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Sag saggezza	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Car carisma	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Resistenza

d8 Max

Attuale

Note

Esperienza

Livello: _____ PX: _____

Tiri Salvezza

totale base caratt. varie temp.

Tempra = + COS + +

Riflessi = + DES + +

Volontà = + SAG + +

Note: _____

Difesa

CA = IO + + + DES + +

Tipo di armatura:

CA colto alla sprovvista
 CA negli attacchi di contatto

Bonus massimo Destrezza
 Penalità di Armatura alla Prova

Fallimento Incantesimi
 Riduzione del Danno

Competenza

- Armature Leggere
- Armature Medie
- Armature Pesanti
- Scudi
- Scudo Grande

Combattività

In Mischia = + FOR + +

A Distanza = + DES + +

Iniziativa = +

Armi

arma	combattività totale	danno	crit.	gittata	tipo	taglia

Munizioni

<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

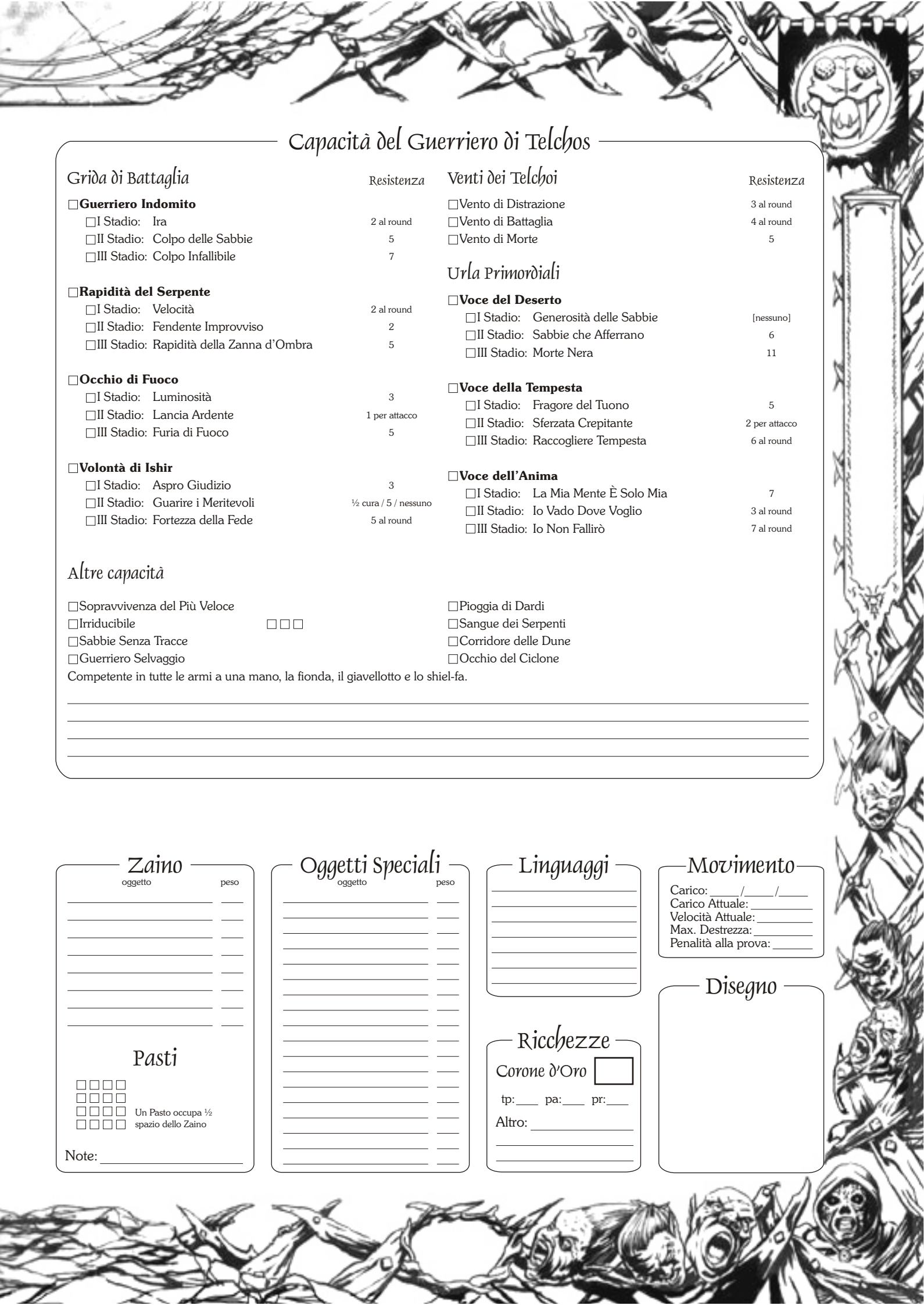
Note:

Abilità

nome dell'abilità	totale	gradi	caratt.	varie
• Acrobazia	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ DES + *
• Addestrare Animali	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ CAR +
• Artigianato ()	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ INT +
• Artigianato ()	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ INT +
• Artigianato ()	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ INT +
• Artista della Fuga	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ DES + *
• Atletica	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ FOR + *
• Camuffare	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ CAR +
• Cavalcare	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ DES +
• Concentrazione	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ COS +
• Conoscenze (natura)	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ INT +
• Conoscenze ()	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ INT +
• Conoscenze ()	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ INT +
• Conoscenze ()	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ INT +
• Diplomazia	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ CAR +
• Disattivare congegni	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ INT +
• Falsificare	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ INT +
• Furtività	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ DES + *
• Guarire	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ SAG +
• Intimidire	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ CAR +
• Intrattenere ()	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ CAR +
• Intrattenere ()	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ CAR +
• Percepire Intenzioni	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ SAG +
• Percezione	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ SAG +
• Professione ()	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ SAG +
• Professione ()	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ SAG +
• Raccogliere Informazioni	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ CAR +
• Raggiungere	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ CAR +
• Rapidità di mano	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ DES + *
• Sapienza Occulta	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ INT +
• Scalare	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ FOR + *
• Sopravvivenza	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ SAG +
• Utilizzare Oggetti Magici	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ CAR +
• Valutare	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ INT +
	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ +
	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ +
	<input type="checkbox"/>	=	<input type="checkbox"/>	+ +

max gradi: ____ / ____

⊙ abilità di classe * senza addestram.
 ○ abilità incrociata ✖ pen. di armatura



Capacità del Guerriero di Telchos

Grida di Battaglia

Guerriero Indomito

- I Stadio: Ira
- II Stadio: Colpo delle Sabbie
- III Stadio: Colpo Infallibile

Rapidità del Serpente

- I Stadio: Velocità
- II Stadio: Fendente Improvviso
- III Stadio: Rapidità della Zanna d'Ombra

Occhio di Fuoco

- I Stadio: Luminosità
- II Stadio: Lancia Ardente
- III Stadio: Furia di Fuoco

Volontà di Ishir

- I Stadio: Aspro Giudizio
- II Stadio: Guarire i Meritevoli
- III Stadio: Fortezza della Fede

Resistenza

2 al round
5
7

Venti dei Telchoi

- Vento di Distrazione
- Vento di Battaglia
- Vento di Morte

Resistenza

3 al round
4 al round
5

Urla Primordiali

Voce del Deserto

- I Stadio: Generosità delle Sabbie [nessuno]
- II Stadio: Sabbie che Afferrano 6
- III Stadio: Morte Nera 11

Voce della Tempesta

- I Stadio: Fragore del Tuono 5
- II Stadio: Sferzata Crepitante 2 per attacco
- III Stadio: Raccogliere Tempesta 6 al round

Voce dell'Anima

- I Stadio: La Mia Mente È Solo Mia 7
- II Stadio: Io Vado Dove Voglio 3 al round
- III Stadio: Io Non Fallirò 7 al round

Altre capacità

- Sopravvivenza del Più Veloce
- Irriducibile
- Sabbie Senza Tracce
- Guerriero Selvaggio

- Pioggia di Dardi
- Sangue dei Serpenti
- Corridore delle Dune
- Occhio del Ciclone

Competente in tutte le armi a una mano, la fionda, il giavellotto e lo shiel-fa.

Zaino

oggetto peso

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Pasti

- -
 -
 -
- Un Pasto occupa ½ spazio dello Zaino

Note: _____

Oggetti Speciali

oggetto peso

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Linguaggi

Movimento

Carico: _____/_____/_____

Carico Attuale: _____

Velocità Attuale: _____

Max. Destrezza: _____

Penalità alla prova: _____

Disegno

Ricchezze

Corone d'Oro

tp: _____ pa: _____ pr: _____

Altro: _____